

ŚLADAMI BIELSKIEJ SZKOŁY PRZEMYSŁOWEJ

Regulamin gry miejskiej

Zapraszamy uczniów klas III gimnazjów oraz uczniów Bielskiej Szkoły Przemysłowej do udziału w atrakcyjnej imprezie plenerowej „Śladami Bielskiej Szkoły Przemysłowej”. Jest to gra miejska - innowacyjna forma propagowania wiedzy o historii Bielskiej Szkoły Przemysłowej i obecnych profilach nauczania.

§ 1. Organizatorzy

Organizatorem Gry Miejskiej jest Bielska Szkoła Przemysłowej, ul. T. Sixta 20, 43-300 Bielsko-Biała.

§ 2. Cele Gry:

1. Propagowanie wiedzy technicznej i artystycznej związanej z historią Bielska-Białej.
2. Poznanie środowiska Bielskiej Szkoły Przemysłowej.
3. Kształtowanie postawy współpracy wśród uczestników gry.

§ 3. Uczestnicy

1. Uczestnikami gry są uczniowie klas III z gimnazjów działających w mieście Bielsko-Biała i jego okolicach .
2. W osobnej kategorii startować będą uczniowie Bielskiej Szkoły Przemysłowej.
3. Uczestnicy biorą udział w Grze w zespołach 3-osobowych. Jeden uczestnik może być członkiem tylko jednego zespołu.
4. Uczestnik gry nie może posiadać jakichkolwiek przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w Grze.
5. Zgłoszenia do Gry dokonują nauczyciele upoważnieni przez dyrekcję gimnazjum drogą elektroniczną na adres sekretariat.bsp@gmail.com w terminie do dnia 27 lutego 2015 r., podając w zgłoszeniu:
 - numer i adres gimnazjum,
 - imię i nazwisko nauczyciela odpowiedzialnego za udział zespołu w grze,
 - telefon kontaktowy i adres e-mailowy do w/w nauczyciela.
6. Zgłoszenia uczniów Bielskiej Szkoły Przemysłowej dokonują wychowawcy klas.
7. Liczba zespołów gimnazjalnych startujących w Grze jest ograniczona do **16**. Każde gimnazjum może być reprezentowane maksymalnie przez dwa zespoły.
8. Każda klasa Bielskiej Szkoły Przemysłowej może być reprezentowana przez jeden zespół.
9. O zakwalifikowaniu się do Gry zespołów gimnazjalnych decyduje kolejność zgłoszeń.
10. O zakwalifikowaniu się do Gry gimnazjum i nauczyciel zgłaszający zostaną powiadomieni pocztą elektroniczną do dnia 4 marca 2015r.
11. W przypadku zespołów składających się z uczniów Bielskiej Szkoły Przemysłowej nie obowiązuje kolejność zgłoszeń.

12. Warunkiem udziału w Grze jest przedstawienie przez ucznia zgody rodziców/opiekunów prawnych (ZAŁ. 1 do Regulaminu). Organizatorzy nie zapewniają podczas gry opieki osób pełnoletnich.

13. Na życzenie szkoły podczas gry może opiekować się zespołem uczniowskim nauczyciel wyznaczony przez macierzystą szkołę. Nauczyciel jest tylko obserwatorem i nie można pomagać zespołowi w wykonywaniu zadań.

14. Dla uczestników Gry nie jest dodatkowo wykupowane przez Organizatora ubezpieczenie NWW.

§ 4. Przebieg Gry

1. Gra odbędzie się w dniu 21 marca 2014r. w godz. 9.00-15.30

2. Teren Gry obejmuje obszar centrum miasta Bielska-Białej.

3. Na miejsce Gry zespoły przybywają wraz z opiekunem przydzielonym przez szkołę macierzystą.

4. Każdy członek zespołu powinien posiadać ważną legitymację szkolną oraz zgodę rodziców, o której jest mowa w § 3 p.9

5. W trakcie Gry gracze poruszają się pieszo, bezwzględnie przestrzegając zasad ruchu drogowego.

6. Gracze mają możliwość zaliczyć 10 punktów konsultacyjnych, na których będą rozwiązywać zadania związane z historią Bielskiej Szkoły Przemysłowej, a także pięcioma zawodami nauczonymi w Bielskiej Szkole Przemysłowej (technik urządzeń i systemów energetyki odnawialnej, technik analityk, technik technologii odzieży, technik ochrony środowiska, technik graficznych procesów cyfrowych).

7. Szczegóły techniczne dotyczące kolejności zaliczania punktów konsultacyjnych zostaną podane na spotkaniu w dniu 30 maja 2014 przed rozpoczęciem Gry o godzinie 8.30.

8. Na każdym punkcie konsultacyjnym zespół dostanie do zrealizowania zadanie związane z zawodami nauczonymi w Bielskiej Szkole Przemysłowej i historią Bielskiej Szkoły Przemysłowej.

9. Podczas rozwiązywania zadań nie można korzystać z żadnych materiałów i pomocy, w tym telefonów komórkowych.

10. W przypadku naruszenia regulaminu i zasad gry przedstawionych na spotkaniach oraz zasad fair play (w szczególności utrudnianie gry innym uczestnikom) zespół zostaje zdyskwalifikowany przez Organizatora .

11. Grę wygrywa zespół, który uzyska największą liczbę punktów i dotrze do mety.

12. Dokumentem potwierdzającym stopień realizacji zadań na punktach konsultacyjnych będzie karta zespołu.

13. W przypadku uzyskania przez więcej niż jeden zespół takiej samej liczby punktów będzie miała miejsce dogrywka.

14. Ogłoszenie wyników gry nastąpi w siedzibie Organizatora, po przybyciu wszystkich zespołów na metę.

§ 5. Nagrody

1. Dla drużyn, które zdobędą miejsca I-III w każdej z dwóch kategorii (gimnazja, BSP) przewidziane są nagrody rzeczowe.

§ 6. Kontakt

1. Osoba kontaktowa z ramienia Bielskiej Szkoły Przemysłowej: mgr inż. Radosław Sadlok
+48 606960881; sadlok@interia.pl.

§ 7. Postanowienia końcowe

1. Regulamin jest dostępny na stronie internetowej www.bsp.bielsko.pl

2. W kwestiach nieprzewidzianych w niniejszym regulaminie, głos rozstrzygający należy do Organizatora.

3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie z ważnych przyczyn.

4. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiór karty startowej uczestnik i jego rodzice/opiekunowie prawni wyrażają zgodę na:

- wzięcie udziału w niniejszej Grze,
- przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz. 883) w zakresie związanym z udziałem w Grze,
- opublikowanie przez Organizatora na stronie internetowej i innych mediach wizerunku uczestnika, oraz imienia i nazwiska uczestnika.

ŚLADAMI BIELSKIEJ SZKOŁY PRZEMYSŁOWEJ

ZAŁĄCZNIK 1 OŚWIADCZENIE RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO NA UDZIAŁ W GRZE MIEJSKIEJ „Śladami Bielskiej Szkoły Przemysłowej”

.....
(imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego)

.....

.....

(adres zamieszkania)

.....

(telefon kontaktowy do rodziców)

Ja, niżej podpisany, oświadczam, że:

1. wyrażam zgodę na udział mojego dziecka
w grze miejskiej „**Bielska Szkoła Przemysłowa – 150 lat nauki i zabawy**”, organizowanej przez Bielską Szkołę Przemysłową w dniu 21 marca 2015 r.
2. zapoznałem się z regulaminem Gry oraz akceptuję jego postanowienia,
3. nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych do wzięcia przez moje dziecko udziału w grze miejskiej „Śladami Bielskiej Szkoły Przemysłowej”.
4. wyrażam zgodę na odbiór przez moje dziecko nagrody, o której jest mowa w Regulaminie Gry, o ile taka nagroda zostanie mojemu dziecku przyznana
5. wyrażam zgodę na publikację na stronach internetowych oraz w publikacjach prasowych wizerunku oraz imienia i nazwiska mojego dziecka na zasadach, o których jest mowa w Regulaminie.

miejsowość.....

dnia

.....

(czytelny podpis)